

Pong Game

Sprint Planning

Sprint 2

Team A  
Klaudrat Philipp  
Hauswirth Tician

Pratljacic Dragan

Philipp Klaudrat, Tician Hauswirth, Dragan Pratljacic 1

# Product owner

Tician Hauswirth

# Scrum master

Philipp Klaudrat

# Rückblick Sprint 1:

Die Arbeitsaufteilung im Sprint 1 verlief einwandfrei. Bezüglich des Aufwandes wurde weder überschätzt, noch unterschätzt und termingerecht gearbeitet.

# Besprechung:

Eine neue User Story kommt zustande. Aufgrund von Überschneidungen müssen einige User Storys und deren Akzeptanzkriterien abgeändert werden.

# Resultat:

User Story 3:

Zu geringe Anzahl an Akzeptanzkriterien -> Prinzipielle Abänderung der User Story

User Story 6:

* User hat keine Möglichkeit mehr, die KI zu schlagen
* Ranking Player vs. KI wurde überarbeitet

User Story 7:

Ball Movement im Modus „Player vs. Player“ wurde erstellt.

**Neu:** User Story 8:

Title: As a user I want to have the possibility of collecting Power-Ups that are randomly spawning in the match field.

# Sprint Backlog

In Sprint #2 werden die folgenden User Stories umgesetzt:

* User Story 3
* User Story 4
* User Story 5
* User Story 7

Philipp Klaudrat, Tician Hauswirth, Dragan Pratljacic 2